

RECREIO

É
tempo
de soltar
pipa!

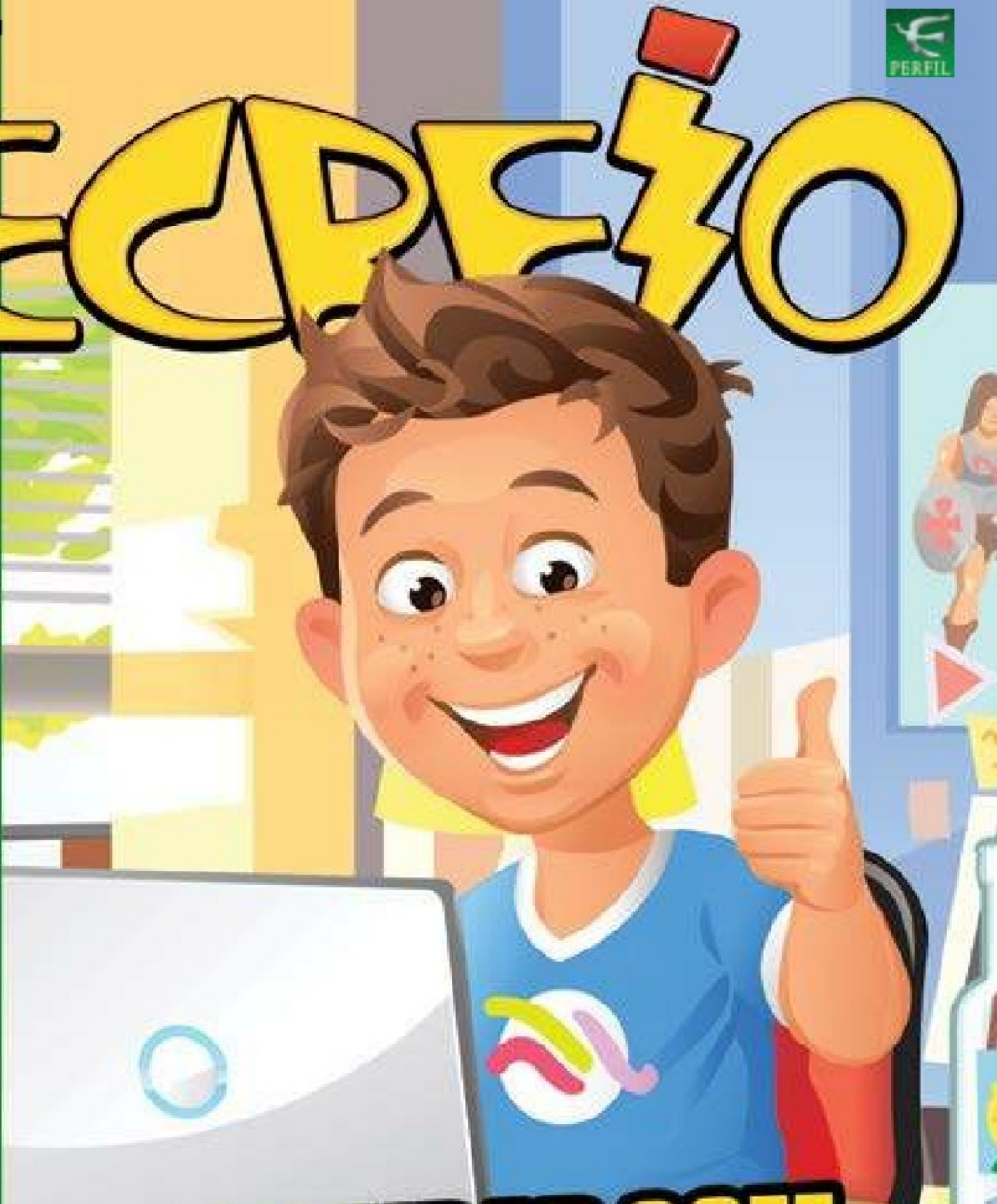


Afinal, o que
é um **ano**?



Dicas para
usar **sites**
de **busca**

Brincadeiras
em **turma**



ESTUDAR COM FORÇA TOTAL!

Há muitos jeitos diferentes de
aprender. Descubra o que mais
combina com você e mostre que
é fera na escola desde agora



FIQUE DE OLHO

Encontre sete diferenças entre as duas cenas.

Ilustração • RICO

RESPOSTA NA PÁGINA 28





Nesta edição

20

Capa

Conheça os jeitos diferentes de aprender e descubra o seu

8

Escola

Dicas para usar sites de busca

10

Faça arte

É tempo de soltar pipa!

14

Zoo

Polvo e lula: quem é quem no mar?

16

Teste

Afinal, o que é um ano?

24

É hora de brincar!

Jogos e brincadeiras em turma

Aqui sempre tem

2

Passatempo

4

Curiosidades

10

Passatempo

18

Passatempo

23

Passatempo

28

Tirinhas

29

Passatempo



Passatempo

Fique de olho

Coloque a imagem na ordem certa

RESPOSTA NA PÁGINA 28



IMAGEM: GETTY IMAGE



CAPA: GETTYIMAGE



O QUE SÃO TERREMOTOS E POR QUE ELES ACONTECEM?

Terremoto é qualquer vibração na crosta da Terra. Todos os anos, acontecem cerca de 1 milhão de terremotos, mas a maioria é tão fraca que nem percebemos. Os terremotos mais fortes são os causados por movimentos das placas que formam a crosta terrestre.



ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÄ

QUANTOS DENTES POSSUI UM CAVALO?

Os cavalos possuem 40 dentes. Mas alguns dos seus antepassados chegaram a ter 44!



POR QUE ALGUMAS PESSOAS RESPIRAM PELA BOCA E OUTRAS PELO NARIZ?

Apenas o nariz foi feito para respirar porque ele filtra o ar que vai para os pulmões. No entanto, a boca também pode ser usada em alguns casos. Quando fazemos exercícios, por exemplo, usamos a boca e o nariz para recuperar o fôlego o mais rápido possível. Porém, quando a respiração pela boca vira um costume, é preciso consultar um médico para corrigir o problema.



VOCÊ SABIA QUE...

Para escrever o nome de todas as partes visíveis do corpo humano, usam-se cerca de 6 mil palavras?

Olho

Orelha

Mão

Boca

Braço

Pé

CONSULTORIA: RICKARDO GOMES (AGRÔNOMO), IVANA A. SILVA MARQUES (BIÓLOGA), CONSULTORIA: RICARDO PINTO DA ROCHA (ZOOLOGO DO MUSEU DE ZOOLOGIA DA USP), BENJAMIM BLEY BRITO NEVES (PROFESSOR DO INSTITUTO DE GEOCIÊNCIAS DA USP), FLAVIO DE BARROS MOLINA (CHEFE DO SETOR DE RÉPTEIS DA FUNDAÇÃO PARQUE ZOOLÓGICO DE SÃO PAULO)



POR QUE EXISTEM FLORES DE VÁRIAS CORES?

A cor das flores é determinada por substâncias chamadas pigmentos. São eles que mudam a cor de uma espécie de flor para a outra. As pétalas amarelas, por exemplo, têm um pigmento chamado xantofila e as folhas, a clorofila. E há muitas outras variações.



POR QUE FICAMOS COM OLHEIRAS?

As olheiras podem aparecer por vários motivos. O mais comum é a falta de descanso, como quando realizamos alguma atividade nos horários em que deveríamos estar dormindo.



POR QUE NOSSA LÍNGUA CONSEGUE SENTIR SABORES?

Porque possui pequenas saliências chamadas papilas gustativas. Elas funcionam como sensores, que identificam quando o alimento é doce, salgado, amargo, frio, quente etc. As papilas também diferenciam quando uma coisa é lisa ou áspera, úmida ou seca.



VOCÊ SABIA QUE...

Cada passo da girafa
equivale a oito passos
de uma pessoa adulta?

PESQUISA NA INTERNET

**Aí vão
algumas
dicas para
usar os sites
de busca e
não se perder
na rede.**



Imagine uma biblioteca gigantesca e muito bagunçada. Você sabe que um livro está ali. O problema é que ele está escondido no meio de muitos outros e você leva horas para achá-lo. Assim é a Internet: tem de tudo, mas você precisa saber como encontrar.

Para tornar a pesquisa na rede mais fácil, existem os sites de busca. Nesses endereços, é só escrever o assunto em que se está interessado e pronto: aparecem informações sobre o tema procurado. Para usar esses sites, no entanto, é preciso saber alguns truques. Veja só:

→ A primeira dica é sempre escrever duas ou três palavras-chaves em vez de apenas uma. Dessa forma, as páginas que aparecerem terão mais chance de ser exatamente aquilo que você quer.

→ Preste atenção nas formas de busca. O site pode procurar todas as palavras que você digitou, qualquer uma das palavras ou a frase exata que foi escrita.

→ Depois de encontrar as páginas, cuidado! A Internet tem sites legais em que você pode aprender muita coisa. Mas nem tudo o que está na rede é verdade.

→ Para fugir de armadilhas, procure páginas que são confiáveis, como as de entidades ligadas ao governo, a universidades, a institutos de pesquisa, a editoras etc.

→ Seja desconfiado e pesquise o assunto em pelo menos dois sites. Se as informações não baterem, vá conferir em um terceiro site.

→ Se estiver fazendo um trabalho para a escola, nada de entregar um texto igualzinho ao da Internet. Você não vai estar aprendendo e ainda corre o risco de o professor perceber. Chato, não é? Então faça um texto caprichado com suas próprias palavras e copie apenas mapas, fotos e tabelas.

Alguns sites de busca...

<http://miner.bol.com.br/index.html>
<http://www.google.com/>
<http://br.busca.yahoo.com/>
<http://www.radaruol.com.br/>



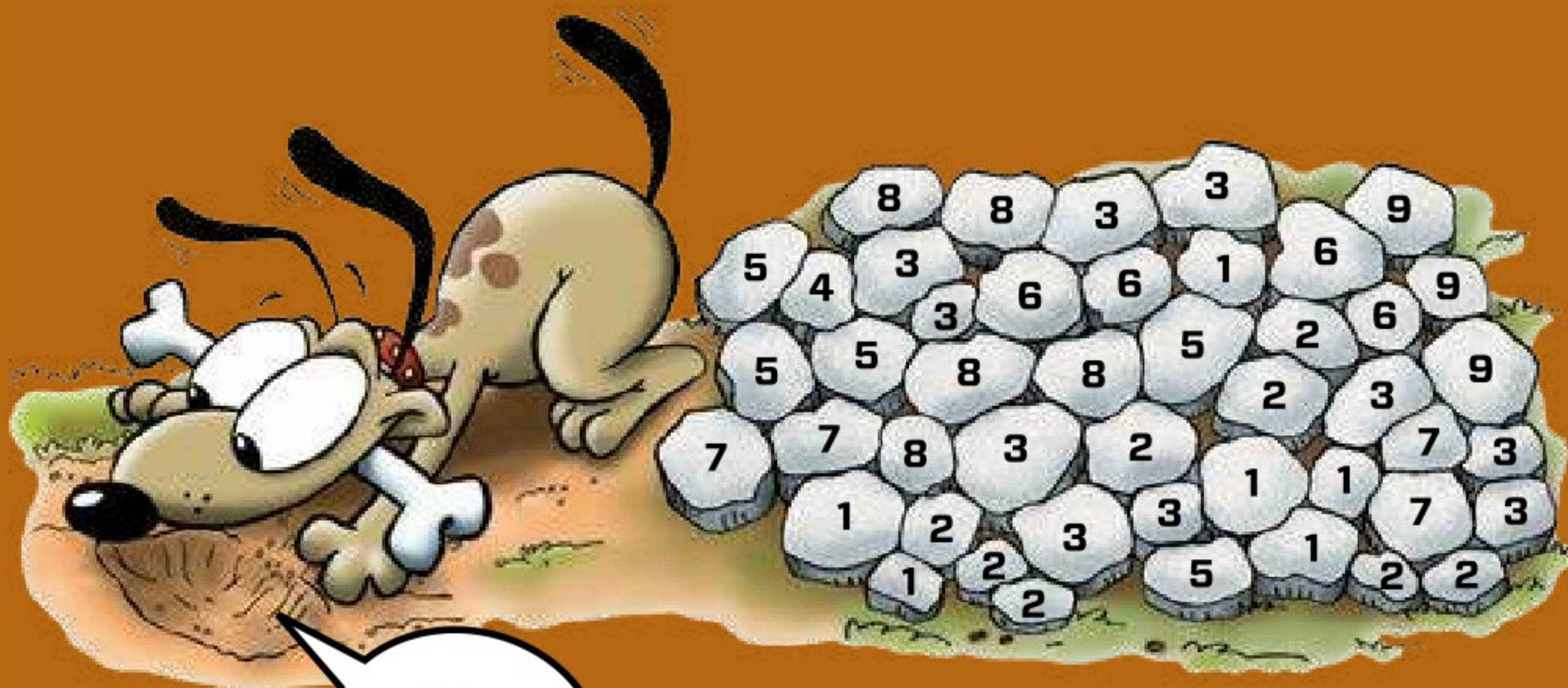


FIQUE DE OLHO

Para enterrar o osso, o cachorro tirou todas as pedras do lugar. Encontre a pilha cinco pedras que não tocam outras com o mesmo número?

Ilustração • FÁBIO FIGUEIREDO

RESPOSTA NA PÁGINA 28



Estou cansado de tanto cavar!!!



Faça arte

É TEMPO DE SOLTAR PIPA!

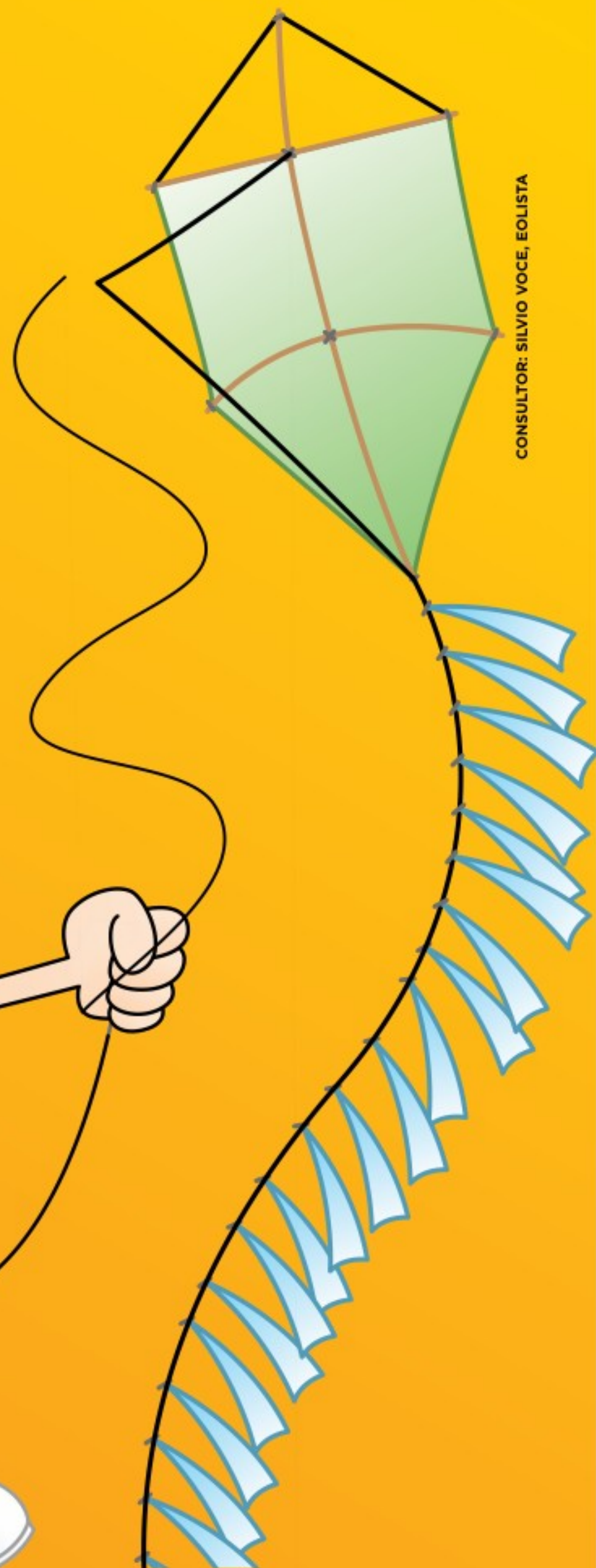
Saiba mais sobre este brinquedo muito antigo e divertido.

As pipas já existem há muito tempo. Alguns pesquisadores dizem que elas surgiram centenas de anos atrás, lá na China.

Aqui no Brasil, em cada lugar esse brinquedo é chamado de um jeito. Pipa é como se fala em São Paulo, mas no Sul se diz pandorga. Na região Norte, ela vira curica, cangula ou pepeta. E no Nordeste os nomes são arraia, morcego, lebreque, coruja ou tapioca.

Empinar pipa em um dia com vento é muito legal. Mas é preciso ter alguns cuidados para evitar acidentes. Ruas e lugares movimentados não servem. O melhor é brincar em locais amplos, como parques, praças e praias.

Se a pipa se enroscar em fios ou antenas, nem tente tirá-la pois é perigoso. E nunca use linha cortante: você pode se ferir e machucar os outros!



CONSULTOR: SILVIO VOCE, EOLISTA

ILUSTRAÇÕES FÁBIO FIGUEIREDO



VÁ BRINGAR TAMBÉM!

Siga os passos para fazer uma pipa bem legal para você.

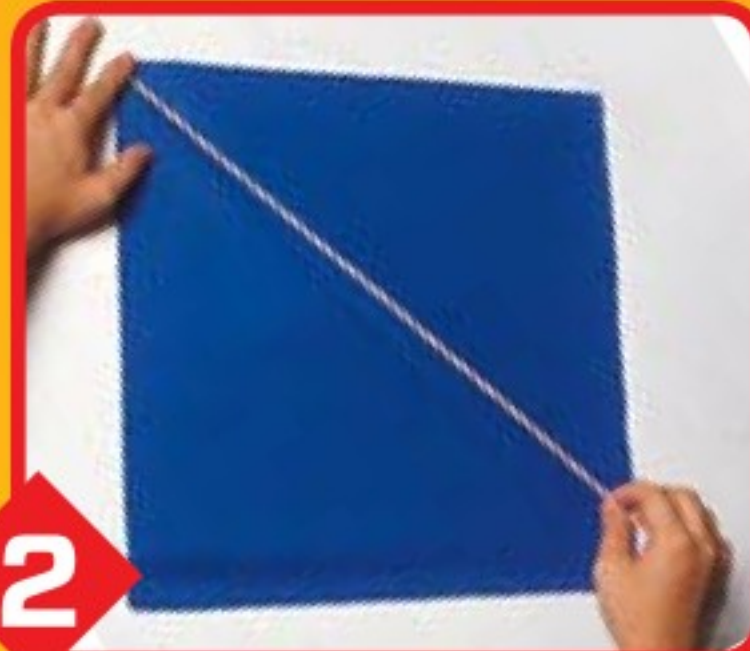
VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 2 folhas de papel de seda de cores diferentes
- 2 pedaços de bambu ou vareta japonesa (55 cm)
- linha 10 pura de algodão
- cola
- tesoura sem ponta



1

Corte o papel ao meio. Corte um quadrado de uma das metades e passe cola em uma das varetas.



2

Cole-a na diagonal. As varetas devem ter cerca de três dedos a mais que a altura do quadrado.



3

Amarre bem a linha em uma das pontas da segunda vareta, que vai virar um arco.



4

Apóie a vareta na ponta da pipa e estique a linha com cuidado até a outra ponta e amarre.



5

Com a vareta curvada e amarrada como um arco, cole a armação no papel, como mostra a foto.



6

Recorte o papel de seda de outra cor e faça as barbatanas. Cole nos dois lados de baixo da pipa.



7

No ponto de cruzamento entre as varetas, faça um furo pequeno de cada lado com um palito.



8

Passe a linha pelos furinhos e dê dois nós na parte da frente da pipa.



9

Estique a linha como mostra a foto, sem puxar muito. Amarre-a no pedaço da vareta que sobrou embaixo da pipa.



10

Estique a linha, como no passo anterior, e dê uma laçada, fazendo uma argolinha. Prenda ali a linha para empinar a pipa.



11

Vire o brinquedo e dê mais duas voltas com a linha na ponta do arco, para envergá-lo um pouco mais.



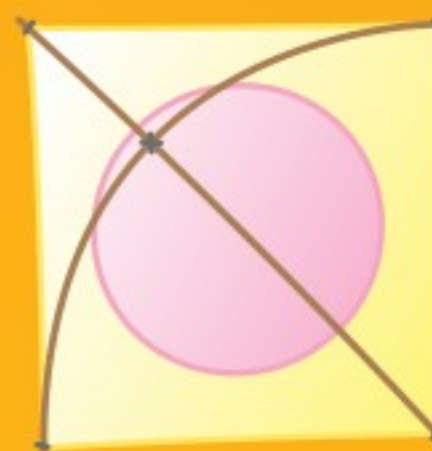
12

No papel azul que restou, corte três tiras bem compridas para fazer as caudas da pipa.



13

Em seguida, cole com cuidado cada tira nas pontas da pipa.



Sua pipa está pronta! É só escolher um lugar sem fios ou movimento de carros e começar a brincar!



Quem é quem no fundo do mar?

Texto • Letícia Yazbek

Aparência

O corpo é arredondado. Diferentemente da lula, não tem esqueleto interno nem externo. Possui oito braços com uma ou duas fileiras de ventosas. Não tem tentáculos nem nadadeiras.

Habitat

Ele passa grande parte do tempo no fundo do mar e pode ser encontrado quase sempre entre rochas ou escombros, escondido dos predadores e à espera de uma presa. Vive em todo o planeta, habitando águas costeiras e profundas.

Tamanho

Vai de 5 centímetros até quase 6 metros de comprimento. A espécie conhecida como polvo comum, por exemplo, alcança cerca de 1 metro de comprimento.

Locomoção

Polvo prefere se deslocar com o auxílio dos braços, rastejando no fundo do mar. Para se mover mais rapidamente, sem apoio, pode ejetar a água da mesma forma que a lula. Mas, como não possui nadadeira, é mais lento.

Alimentação

Come peixes, siris, mariscos e outros animais invertebrados, que caça com os braços e mata com o bico quitinoso (da mesma forma que a lula) e com o veneno das glândulas salivares. Também tem ótima visão para a caça.

Defesa

Possui uma bolsa de tinta no corpo e libera o borrão quando quer fugir de predadores. A maioria das espécies consegue mudar a cor e a textura da pele, imitando pedras e algas, por exemplo. A camuflagem é usada durante a caça, perseguição ou quando o bicho está parado e não quer ser notado por ninguém.

POLVO

Aparência

Tem o corpo alongado, dividido em três partes: cabeça, tentáculos e manto (cavidade muscular que envolve o corpo). É mole por fora e revestido internamente de um esqueleto fino. Em torno da boca ficam oito braços cheios de ventosas e dois tentáculos – mais longos, com ventosas nas pontas. Ainda tem duas nadadeiras triangulares, que ajudam a nadar.

Habitat

A maioria das lulas passa boa parte da vida nadando na superfície, em busca de alimento. Mas a lula-gigante pode nadar a cerca de 2 mil metros de profundidade!

Tamanho

Vai de 1,5 centímetro a cerca de 10 metros de comprimento! A lula-colossal, moradora do Oceano Antártico, é o maior invertebrado do mundo, com até 450 quilos.

Alimentação

Carnívora, come principalmente peixes e crustáceos, que captura com o auxílio dos dois tentáculos e imobiliza com os oito braços. Um par de mandíbulas móveis feitas de quitina (substância muito resistente), em forma de bico, pode cortar e rasgar a presa. A visão ajuda a caçar.

Defesa

A melhor estratégia dela é a fuga: a lula é tão rápida e ágil quanto os peixes! Mas ela pode disparar jatos de tinta que dificultam a ação dos predadores. Além disso, muda de cor graças a células de pigmentação presentes em todo o corpo.

Locomoção

A lula se desloca por meio do impulso de um jato de água expelido por um sifão (próximo à cabeça) e pelo movimento das nadadeiras.

CONSULTORIA: CLÁUDIO G. TIAGO (PROFESSOR DO CENTRO DE BIOLOGIA MARINHA DA USP), FLÁVIO D. PASSOS (ESPECIALISTA EM MALACOLOGIA, PROFESSOR E PESQUISADOR DO DEPARTAMENTO DE BIOLOGIA ANIMAL DO INSTITUTO DE BIOLOGIA DA UNICAMP), JOSÉ EDUARDO A. R. MARIAN (PROFESSOR DO DEPARTAMENTO DE ZOOLOGIA DO INSTITUTO DE BIOCÊNCIAS DA USP) E LUIZ RICARDO L. SIMONE (ESPECIALISTA EM MALACOLOGIA DO MUSEU DE ZOOLOGIA DA USP).

Você sabia que...
... antigamente, a tinta nanquim, usada para escrita e pintura, era retirada da tinta preta dos polvos e lulas?
Ela foi inventada na China, há mais de 2 mil anos, e hoje é produzida com componentes químicos e artificiais.



O QUE É UM ANO?

Nem todo mundo entende como funciona o calendário. E você?

1 O que é um ano bissexto?

- ☐ **A** É o ano com um dia a menos.
- ☐ **B** É um ano que tem dois dias a menos.
- ☐ **C** É um ano que tem um dia a mais.

2 Quanto tempo dura um ano?

- ☐ **A** 365 dias.
- ☐ **B** 366 dias e 6 horas.
- ☐ **C** 365 dias e 6 horas.

3 Um ano acaba quando:

- ☐ **A** A Lua dá uma volta completa em torno da Terra.
- ☐ **B** O Sol dá uma volta completa em torno da Terra.
- ☐ **C** A Terra dá uma volta completa em torno do Sol.

4 Quando começou o terceiro milênio?

- ☐ **A** Vai começar em 2025.
- ☐ **B** Começou em 2002.
- ☐ **C** Começou no início do ano 2001.

5 O que marca o ano 1 do calendário que nós utilizamos?

- ☐ **A** O descobrimento do Brasil.
- ☐ **B** A criação do mundo.
- ☐ **C** O nascimento de Jesus.

Respostas

As respostas corretas estão todas na letra **C**.

Resultado

Se você marcou **C** mais de 3 vezes, sabe muito bem o que é a passagem de um ano. Se marcou **C** 3 vezes ou menos, talvez seja legal se informar mais.



VOCÊ ESTÁ PRONTO PARA 2024?

O ano mal começou e já estamos em fevereiro! E daqui pra frente?

1 Você já pensou nas coisas legais que gostaria que acontecesse ao longo de 2025?

- ☐ **A** Nem se lembrou disso.
- ☐ **B** Ainda não.
- ☐ **C** Sim, e já anotou vários pedidos para este ano.

2 Você já elaborou algumas metas para estudar melhor?

- ☐ **A** Não tem ideia.
- ☐ **B** Ainda está em dúvida.
- ☐ **C** Já combinou tudo.

3 Você tem hábito de planejar uma rotina de estudo?

- ☐ **A** Nem se lembrou de fazer.
- ☐ **B** Não, mas pensa em fazer uma.
- ☐ **C** Sim, e está todo feliz com a nova rotina.

4 Já planejou suas férias de julho?

- ☐ **A** Não tem ideia.
- ☐ **B** Fez alguns planos e falou com seus pais.
- ☐ **C** Sabe exatamente o que vai fazer.

5 O que você vai fazer neste ano que começou? Pretende praticar algum esporte, aprender uma língua estrangeira, dançar ou tocar algum instrumento?

- ☐ **A** Ainda não começou a pensar nisso.
- ☐ **B** Já tem uma ideia do que vai fazer.
- ☐ **C** Sim, e já resolveu tudo o que quer fazer.

Pontuação

1 **A** 2 **B** 3 **C**

Veja quantas vezes marcou cada letra e some seus pontos.

Resultado

9 pontos ou mais →

Você está programado para começar 2001. Boa sorte!

De 6 a 8 pontos →

Você começou a se programar, mas ainda falta acertar algumas coisas.

Menos de 6 pontos →

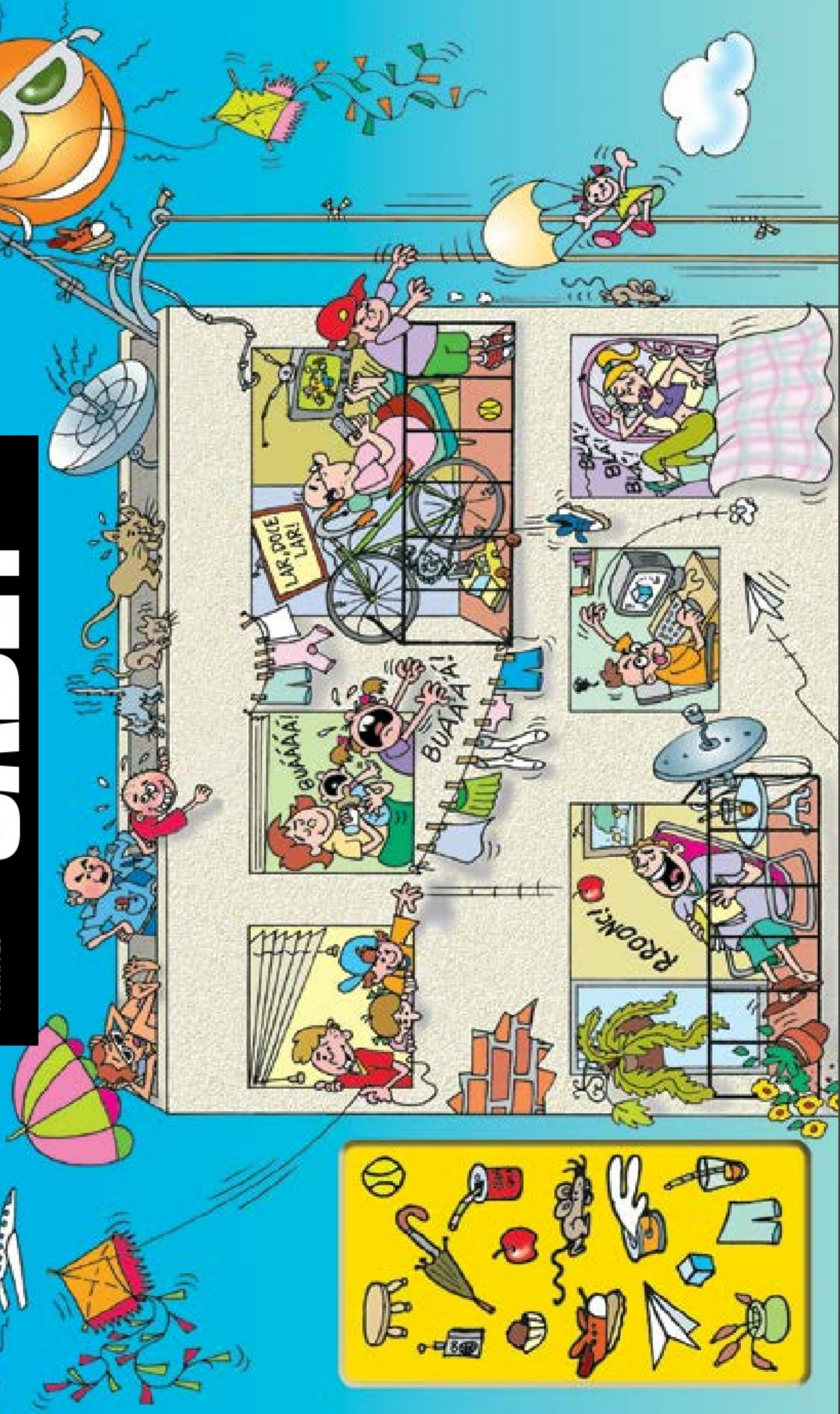
É bom falar com seus pais e combinar algumas coisas. Afinal é o começo de um novo milênio.

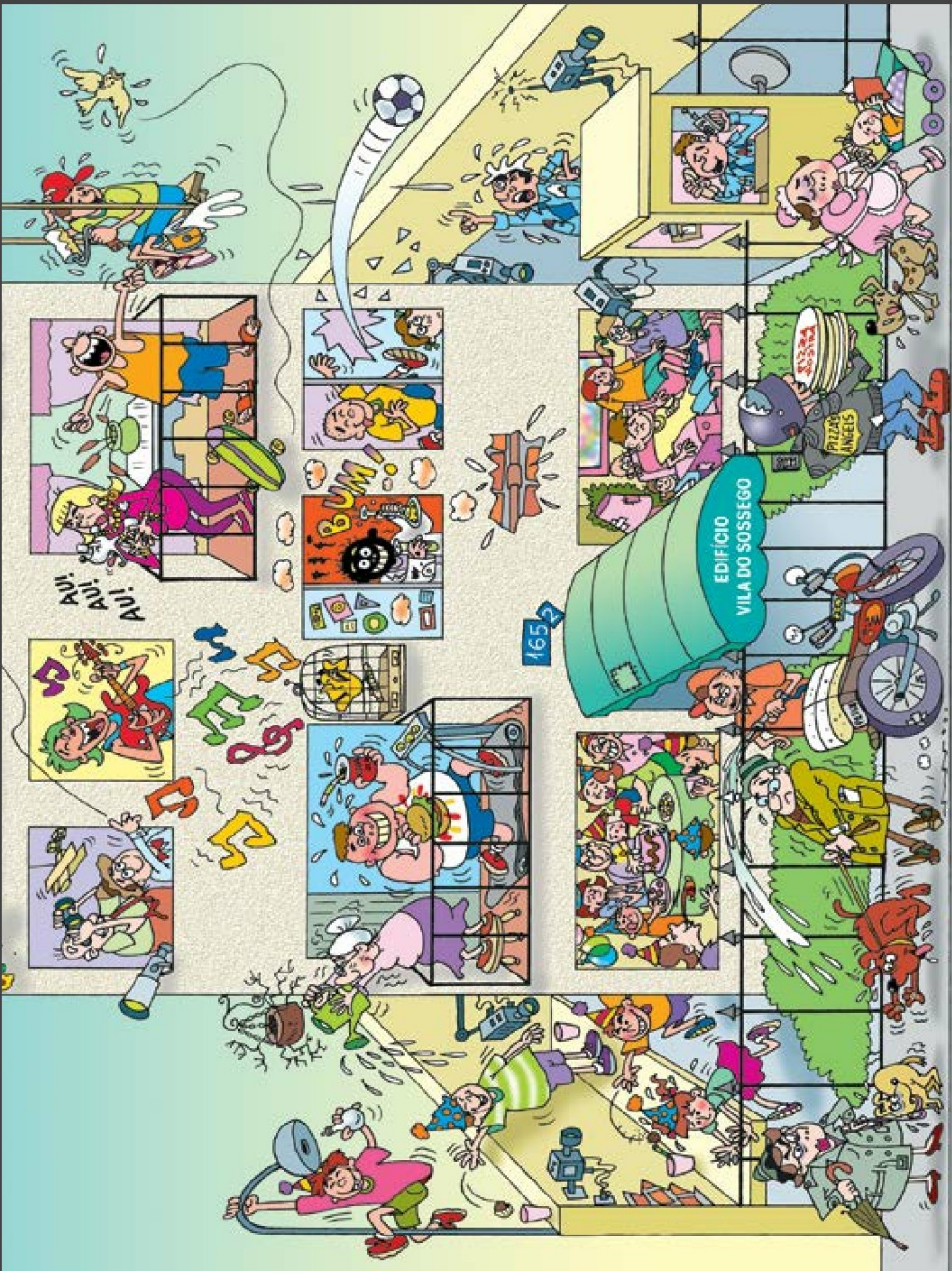


CADÊ?

Ilustração
• PAULO
TENENTE

RESPOSTA NA
PÁGINA 28







É HORA DE ESTUDAR!

Veja essas dicas para voltar às aulas com força total e mostrar que você pode ser fera na escola.

Todo mundo sabe que a gente vai à escola para aprender as coisas, mas você já percebeu que as pessoas fazem isso de modos diferentes?

É mais ou menos assim: tem gente que aprende com facilidade quando pode ver o que está estudando. Para eles é mais fácil guardar na cabeça o que o professor põe na lousa ou o que está em fotos, mapas e desenhos. Geralmente essas pessoas se lembram de várias cenas de filmes e sabem onde está cada coisa dentro da sua mochila.

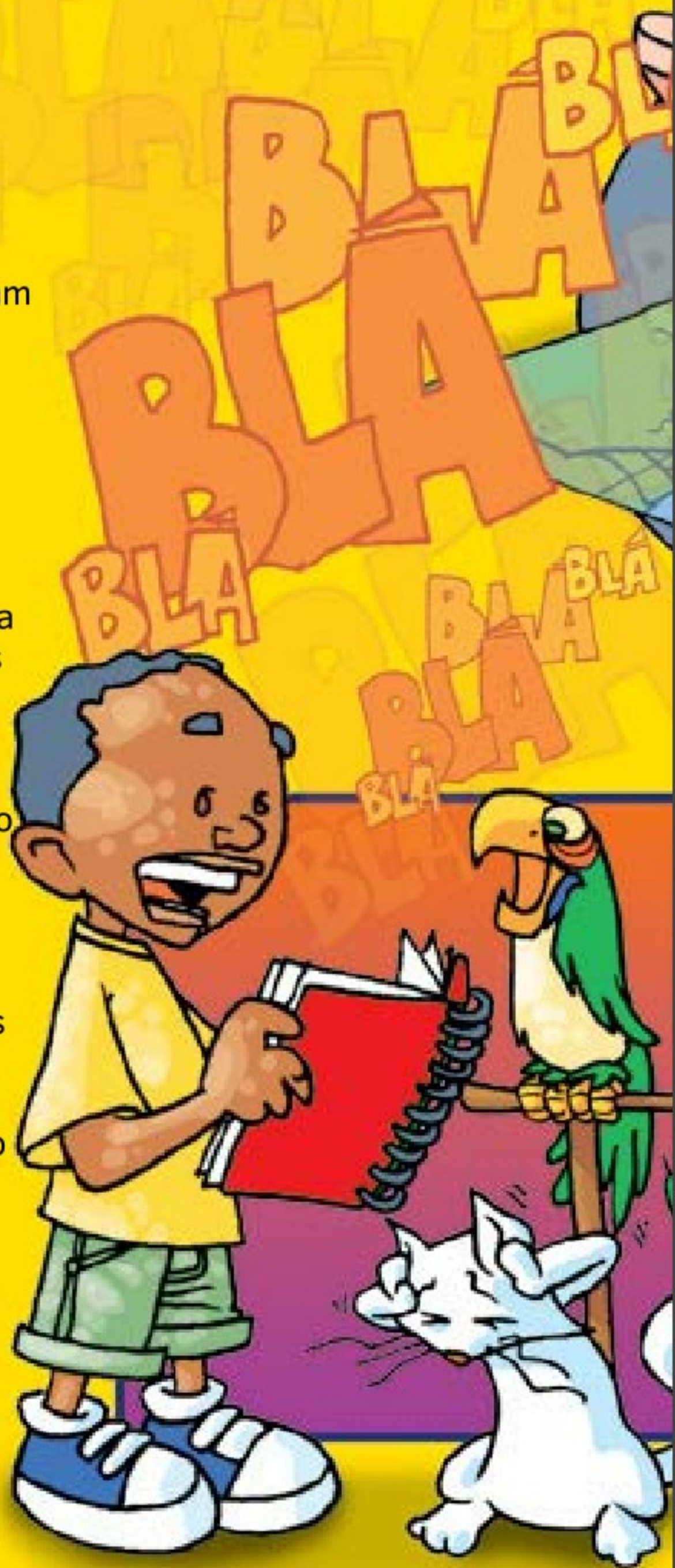
Existe também uma turma que consegue se lembrar de quase tudo o que o professor fala durante a aula. É como se tivessem um gravadorzinho dentro na cabeça. Para esse pessoal é mais fácil entender o que ouve do que se lembrar de cenas

e imagens. Eles costumam saber de cor a letra das músicas que tocam no rádio e se lembrar das piadas que escutaram.

Outras pessoas se dão melhor quando conseguem fazer experiências e jogos para entender como as coisas funcionam. Elas gostam de aprender fazendo. Preferem não ficar paradas por muito tempo e adoram desmontar objetos para ver como eles são por dentro.

Na verdade, todo mundo aprende de todas essas maneiras. Afinal, o tempo inteiro estamos lendo, ouvindo e fazendo experiências para descobrir coisas novas.

Mas, conhecendo o nosso ponto forte, estudar pode ser mais fácil e divertido. Confira essas dicas e boa sorte!





Orelhas afiadas

Quem tem facilidade de se lembrar do que ouve, além de prestar atenção no que o professor diz, quando for estudar em casa, pode ler em voz alta os textos dos livros e as suas anotações.

Assim fica mais fácil guardar tudo o que aprendeu. É importante também tirar as dúvidas na aula, pois pode ser mais complicado pesquisar sozinho depois.

Fotografias na cabeça

Se você é do tipo que guarda na cabeça as ilustrações dos livros e dificilmente esquece o que leu, quando estudar em casa, é legal rever as anotações feitas na aula.

Sublinhe as partes importantes do texto com lápis ou canetas coloridas e procure

fazer pequenos resumos.

Vale também dar mais uma olhada em desenhos, esquemas e mapas dos livros e cadernos.

E um segredinho para estudar matemática: pode ser mais fácil entender os problemas desenhando figuras e personagens.



Solte a imaginação

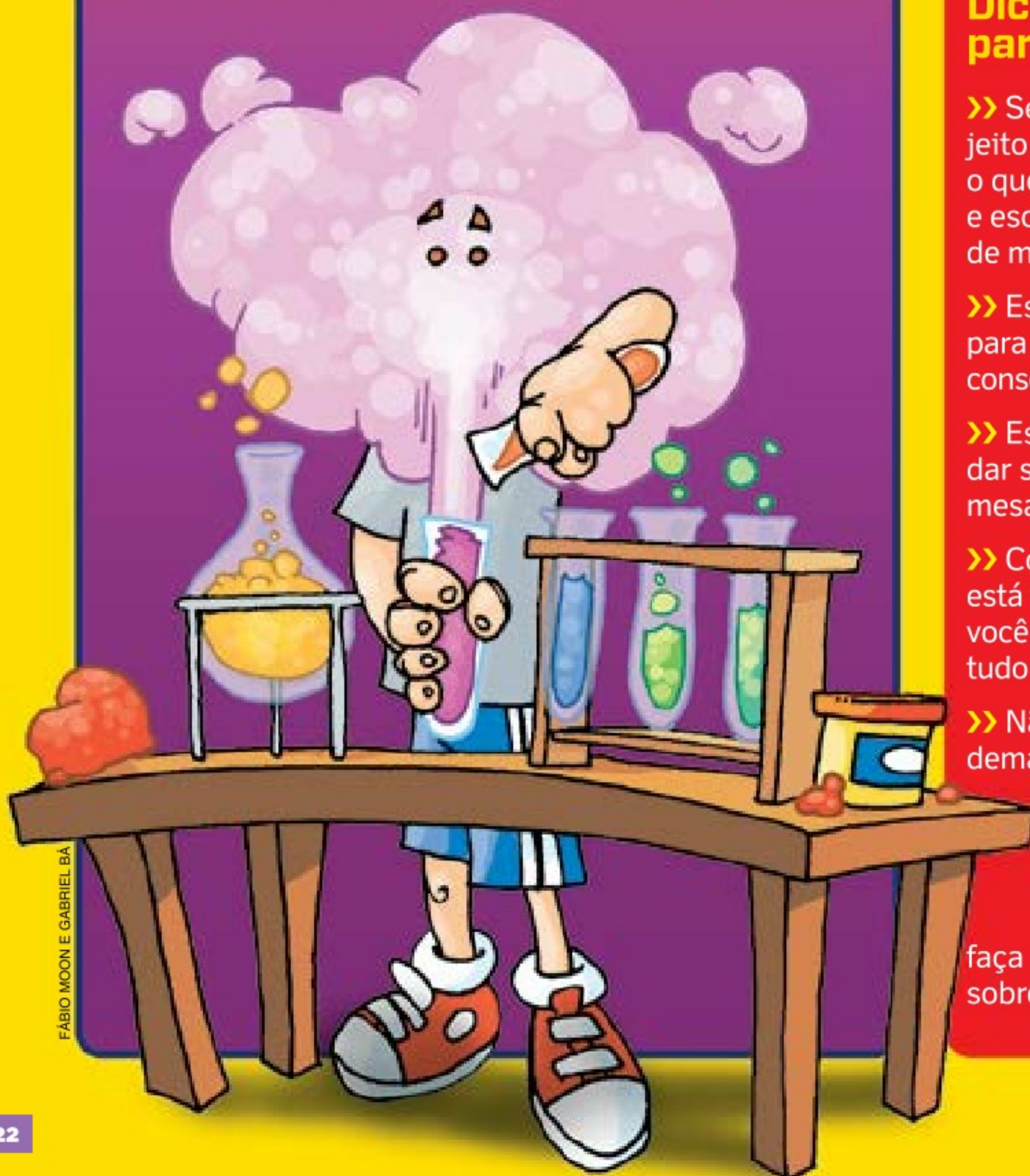
Quem gosta de experiências e jogos pode usar a criatividade na hora de estudar.

Vale usar massa de modelar, lápis de cor e outros objetos para representar o que está aprendendo.

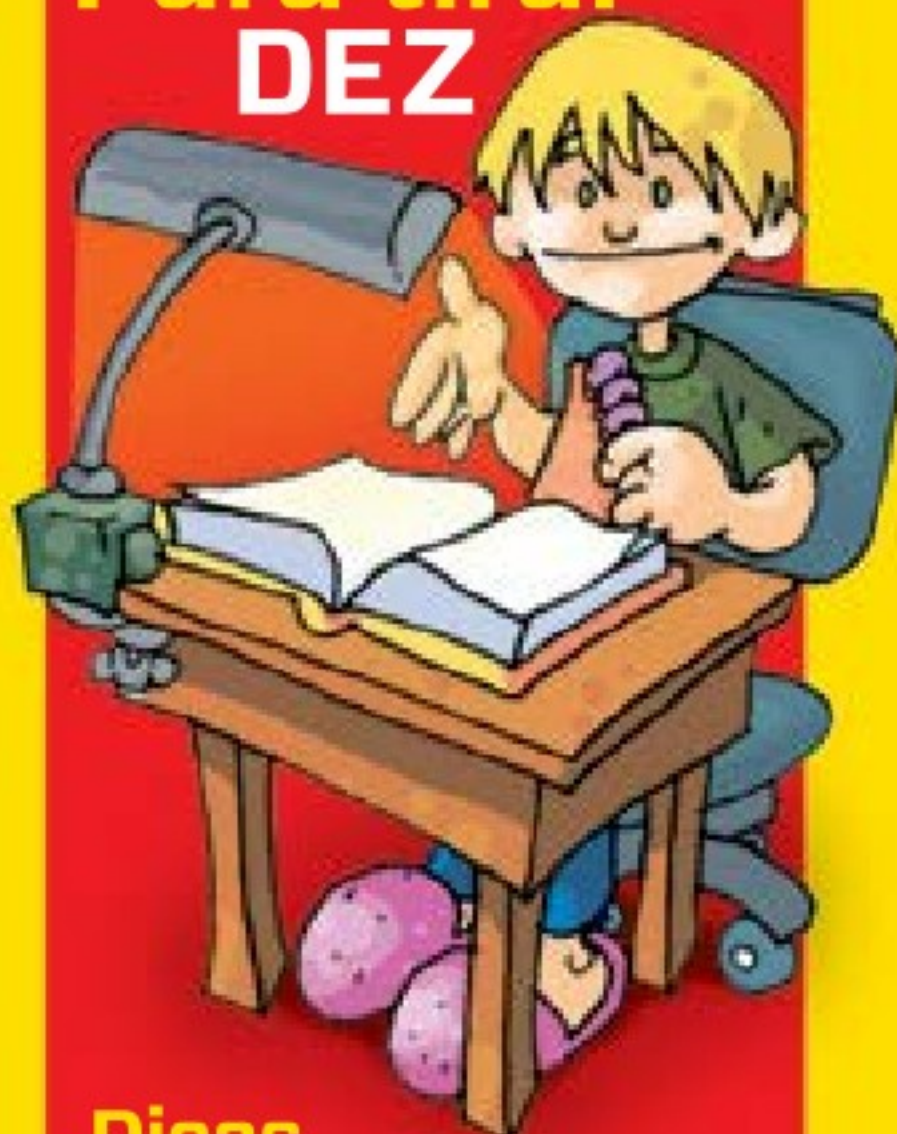
Para estudar o sistema solar, por exemplo, separar bolinhas de diferentes tamanhos para fazer o Sol e os planetas

pode ajudar a memorizar o nome e a posição de cada um deles, além de ser divertido.

Outro jeito legal de estudar é explicando o que sabe para algum amigo, fazendo de conta que está dando uma aula. Assim, você percebe se entendeu mesmo o assunto e ainda pode ajudar um colega.



Para tirar DEZ



Dicas para todo mundo:

- >> Seja lá qual for seu jeito de estudar, anote o que o professor fala e escreve. É uma forma de memorizar tudo.
- >> Escolha um horário para estudar. Assim você consegue brincar depois.
- >> Estudar na cama pode dar sono. Prefira uma mesa iluminada.
- >> Concentre-se no que está fazendo. Só assim você vai se lembrar de tudo o que aprendeu.
- >> Não passe horas demais lendo. Se tiver de estudar muito, faça pausas para descansar.
- >> Quando acabar, faça um desenho legal sobre o assunto.



ENIGMA

O arqueólogo descobriu uma inscrição que mostra como os antigos egípcios escreviam os números de 1 a 15. Seguindo a sequência, ajude-o a completar os dados que estão apagados

Ilustração • FÁBIO FIGUEIREDO

RESPOSTA NA PÁGINA 28

Me ajudem
a descobrir!





É hora de brincar!



**Junte os amigos
para se divertir
tanto quanto
as Meninas
Super-Poderosas.**

Acho que
exagerei...



Faça as malas de brincadeira!

Você vai precisar de:

- 1 mapa mundi
- livros e revistas
- papel e lápis
- lápis de cor

Já pensou que legal se você e seus amigos pudessem sair para uma aventura bem maluca? Não? Então pense!

Procurem lugares em um mapa e depois investiguem a região, juntando informações de livros, revistas, jornais e sites da internet.

No papel tracem um roteiro, imaginando como iriam até lá, que caminho fariam, que pontos gostariam de conhecer, quanto tempo passariam em cada lugar.

Na hora de preparar a bagagem, o que cada um levaria na mala? Será melhor levar roupa de frio ou de calor? É bom pegar uma lanterna? Com tudo pronto, é só viajar! De brincadeira, claro.

No final vocês ainda podem desenhar as fotos que tirariam com a turma no Pantanal, na Amazônia ou no Egito.

Lindinha, Florzinha e Docinho são garotas especiais. Mas é quando se juntam que elas ficam superpoderosas de verdade. Unidas, derrotam os mais terríveis vilões... e se divertem de montão.

Essas três amigas têm suas diferenças:

História maluca

Você vai precisar de:

- papel e lápis

Um jogador é sorteado para ser o mestre. Os outros ficam em círculo com papel e lápis na mão.

O mestre faz perguntas como Qual o nome do garoto?, todos escrevem a resposta completa: O garoto se chama Dagoberto, por exemplo,

Ih... Vai
demorar!



a é melhor

Docinho é esquentada e faz tudo sem pensar. Vive pegando no pé de Lindinha, que usa mais o coração do que a cabeça. Por sorte, Florzinha sempre chega para separar as brigas.

Apesar das discussões, elas se adoram e estão

sempre juntas nas lutas e também nas brincadeiras. E estão certas: é mais legal fazer as coisas em turma.

Aproveite o tempo livre para reunir seus colegas e brincar. Confira algumas dicas legais de jogos e invente suas brincadeiras.

dobram a folha e passam o papel para a pessoa ao seu lado.

O mestre continua com perguntas: Onde ele morava?, O que fazia?, O que encontrou?. Cada jogador escreve uma resposta, dobra a folha e passa para o outro. No final, cada um lê em voz alta a história maluca da folha que está em suas mãos.

Como se chama o seu personagem?



À meia-noite...



Que medo!

Você vai precisar de:

- 1 lanterna

Para criar um clima de suspense, apaguem as luzes. Um dos jogadores pega a lanterna, começa a inventar uma história arrepiante e pára em um trecho misterioso. Em seguida ele passa a lanterna para um amigo,

que deve continuar a história. Vale falar de monstros, fantasmas, bruxas... Todo mundo sabe que a história é de mentira, mas não dá para evitar um frio na barriga e muitas risadas.

ILUSTRAÇÕES: ALEXANDER

⚡ É hora de brincar!



Quem eu sou?

Você vai precisar de:

- papel e lápis
- fita adesiva

Um dos participantes é sorteado e, sem ninguém ver, escreve em papezinhos nomes de objetos, animais, personagens, plantas etc. Em seguida, gruda com fita adesiva um papel na testa de cada colega, com a parte escrita voltada para os outros jogadores.

Todos se sentam em círculo e cada jogador vai tentar adivinhar qual é sua identidade secreta. Para descobrir faça perguntas como *Sou um bicho?*, *Nasci no Brasil?*, *Tenho escamas?*. A turma deve responder apenas sim ou não.

O último a descobrir sua identidade secreta será o próximo a escrever

Dupla unida

Você vai precisar de:

- barbante
- bexiga

Amarre o barbante entre duas árvores ou pilares na altura do peito para fazer a divisão da quadra. De cada lado deve ficar uma dupla, sempre de mãos dadas.

Alguém solta a bexiga perto do barbante e cada dupla deve passar a bola para o campo oposto, usando qualquer parte do corpo ou soprando. Sem soltar as mãos.

Se a bexiga encostar no chão do seu campo, os adversários fazem um ponto. O jogo acaba quando um time fizer cinco pontos. Outra dupla entra em ação.



TEM MAIS!

● Sessão de cinema

Se chover, chame um monte de gente para assistir a um filme ou desenho. Apague a luz e não se esqueçam da pipoca.

● Tudo verdinho

Se vocês gostam de plantas, se reúnam para cuidar do jardim de casa.

● Passeio de bicicleta

É divertido sair para pedalar em turma, mas nunca faça isso na rua. Em um parque vocês podem brincar de pilotos ou exploradores.

● Faça um piquenique

Está um dia lindo e vocês não têm nada para fazer? Inventem



Tirinhas

OS BICHOS



por Roger Bollen

© 2001 TRIBUNE MEDIA SERVICES/INTERC. PRESS

SNOOPY



por Charles Schulz

© 2001 TRIBUNE MEDIA SERVICES/INTERC. PRESS

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 2



Página 3

C E H B F D G J A I

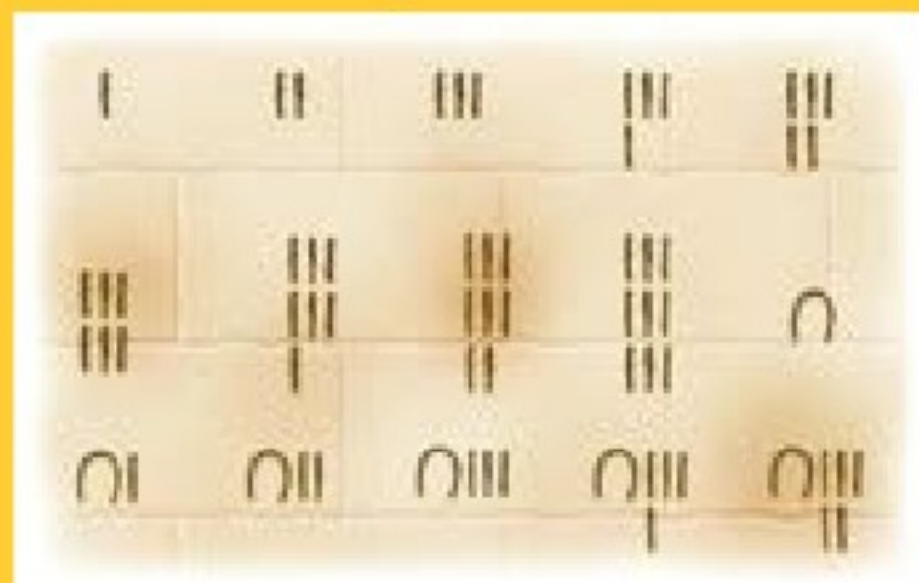
Página 10



Páginas 18 e 19



Página 23



Página 29

A - 9
B - 1
C - 3
D - 5
E - 6
F - 10
G - 7
H - 2
I - 8
J - 4

O SEU NOME



Passatempo

FIQUE DE OLHO

Encaixe as imagens nos lugares certos

RESPOSTA NA PÁGINA 28

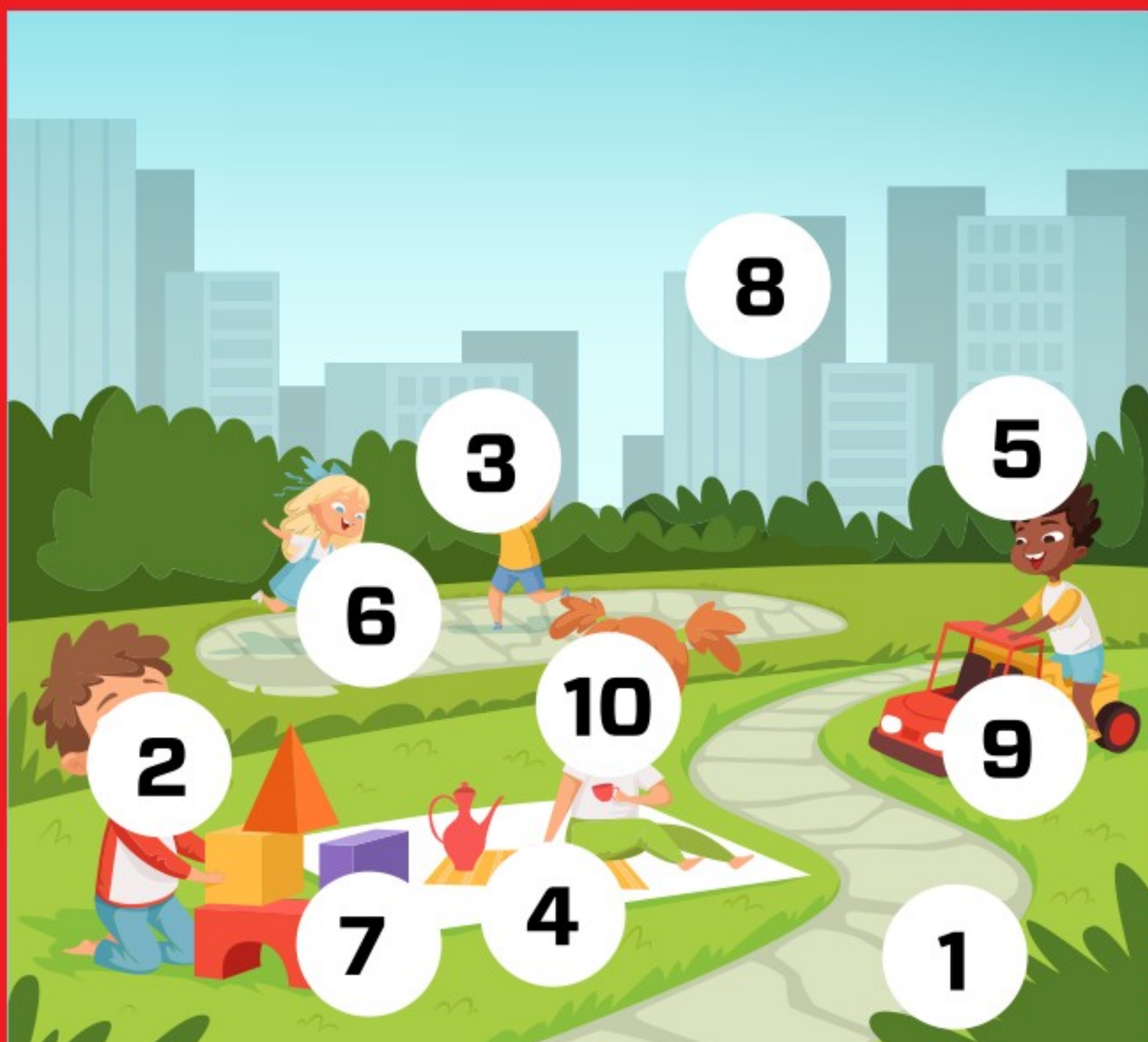


IMAGEM: GETTY IMAGE



A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



PRESIDENTE

Luis Fernando Maluf

VICE-PRESIDENTE

Wardi Awada

DIRETORES CORPORATIVOS

Editorial:

Thiago Lincolins

Comercial:

Márcio Maffei

Finanças e Controle:

Filipe Medeiros

Internet:

Tomás Rocha Sampaio

Marketing e Circulação:

Luciana Romano

Conteúdo digital:

Ademir Correa



Este conteúdo foi originalmente publicado nas edições 33, 35, 41, 42, 97, 953 da revista Recreio e atualizado nesta publicação por Izabel Duva Rapoport (texto) e Gizele Agozzino (arte) em fevereiro de 2023.

O que é, o que é: é seu, mas as outras pessoas usam mais do que você?



ALMANAQUE

RECREIO

2023

TUDO SOBRE O
BRASIL E O MUNDO



Com 230 páginas, o **Almanaque Recreio 2023** está disponível para venda online:
www.lojaperfil.com.br/recreio



Já nas
bancas